

1 b は実数とし、 c は 0 でない実数とする。2 次方程式 $x^2 + bx + c = 0$ の解を α, β とおく。

(1) α, β はともに 0 でないことを示せ。

(2) $\frac{\alpha}{\beta}$ または $\frac{\beta}{\alpha}$ が実数 r に等しいとき、 b^2 を c と r を用いて表せ。

2 空間の 2 点 P, Q の原点 O を基点とする位置ベクトルが

$$\overrightarrow{OP} = (2 \cos t, 2 \sin t, 1), \quad \overrightarrow{OQ} = (-\sin 3t, \cos 3t, -1)$$

によって与えられている。ただし、 $-180^\circ \leq t \leq 180^\circ$ とする。

(1) 点 P と点 Q の距離が最小となる t と、そのときの点 P の座標を求めよ。

(2) \overrightarrow{OP} と \overrightarrow{OQ} のなす角が 0° 以上 90° 以下となる t の範囲を求めよ。

3 実数 p に対して 3 次方程式

$$4x^3 - 12x^2 + 9x - p = 0 \quad \text{①}$$

を考える。

- (1) 関数 $f(x) = 4x^3 - 12x^2 + 9x$ の極値を求めて、 $y = f(x)$ のグラフをかけ。
- (2) 方程式①の実数解のなかで $0 \leq x \leq 1$ の範囲にあるものがただひとつであるための p の条件を求めよ。

4 1 つのさいころを投げ続けて、同じ目が 2 回連続して出たら終了するものとする。

- (1) ちょうど 3 回目に終了する確率を求めよ。
- (2) 3 回目以内 (3 回目も含む) に終了する確率を求めよ。
- (3) ちょうど r 回目に終了する確率を求めよ。ただし $r \geq 2$ とする。